



16.07.2020 16:00 CEST

# Erweiterte Funktionen beim Software Development Kit von Sony für Digital Imaging System

Die neue SDK Version 1.01 bietet noch mehr Möglichkeiten für Entwickler und Kreative.

**Zürich, 16. Juli 2020.** Sony hat heute die aktualisierte Version 1.01 des Software Development Kit für Kameras (Camera Remote SDK) veröffentlicht.

Sony, der Branchenführer sowohl bei Vollformat- als auch bei spiegellosen Kameras, hat das SDK aufgrund des grossen Interesses kommerzieller Kunden an seiner Kamerapalette im Februar dieses Jahres auf den Markt gebracht und seit seiner Einführung weiter ausgebaut.

Die zusätzliche Linux-Kompatibilität<sup>1</sup> der neuen SDK-Version 1.01 verbessert die Funktionalität bei professionellen Drohnenanwendungen. Darüber hinaus erweitert die neue Software die Fernbedienungsfunktionen, die über die Kameraeinstellungen bedient werden. Die Steuerung der Fokuspeneinstellungen und eine erweiterte Fokusbereichseinstellung im Auto Fokus Modus<sup>2</sup> ermöglicht eine schnellere Arbeitsweise für Anwender. Der Zoom kann nun über die Funktionen Zoom Typ Status, Zoom Scale und Zoom Bar Information eingestellt werden. Zusätzlich sind detailliertere Einstellungen für den Weissabgleich (WB) in den Kameramodi Manuell, Automatik, Sperre, zweiachsige Feinabstimmung und Bildeffekt möglich. Das einfache Steuern des Medienformats sowie des Blitzes und der Intervallaufnahme vereinfachen den Arbeitsablauf der Nutzer. Darüber hinaus können die Bildrate oder das Dateiformat für Videoaufnahmen eingestellt werden.


«Die Erfahrungen der Anwender sind für den Fotobereich von grosser Bedeutung für uns. Nach der phänomenalen Resonanz, die wir nach dem Start des SDK erhalten haben, möchten wir die Funktionen erweitern, die unsere Konsumenten benötigen», sagte Yasuo Baba, Professional Business Marketing Director, Digital Imaging, Sony Europa. «Wir werden unser SDK weiterentwickeln, um den wachsenden Anforderungen unserer Kunden in vielen Branchen gerecht zu werden. Damit geben wir ihnen die Möglichkeit, auf eine präzisere Weise zu arbeiten, wie sie es noch nie zuvor konnten.»

Die aktualisierte SDK Version ist ab sofort unter folgendem Link verfügbar:  
<https://support.d-imaging.sony.co.jp/app/sdk/en/index.html>

1) Die neue SDK Version 1.01 ist mit 64 Bit (ARMv8) von Linux kompatibel und ab Sommer mit 32 Bit (ARMv7). SDK ist auch mit Windows 8.1 / 10-Systemen kompatibel

2) Nicht bei Autofokus Tracking

---

|   |   |
|---|---|
|  | <b>Umweltinformation</b>  |
|   | <p>Sony Europe überdenkt und überprüft laufend seine Produkte, Prozesse und deren potenzielle Auswirkungen auf den Planeten.</p> <p><b>Produkt:</b><br/>Wir wollen sicherstellen, dass der Energieverbrauch unserer Produkte auch künftig weiter sinkt - unser Ziel ist es, den durchschnittlichen Strombedarf unserer Produkte bis Ende des Geschäftsjahres 2015 um 30 Prozent zu reduzieren*.</p> <p><b>Prozess:</b><br/>Wir halten alle Prozesse in der gesamten Wertschöpfungskette so umweltfreundlich wie nur möglich, von der Produktentwicklung bis hin zur Abfallentsorgung. Unser Ziel ist es, den CO2-Ausstoß der Standorte der Sony Group bis Ende des Geschäftsjahres 2015 um 30 Prozent zu verringern**.</p> <p><b>Planet:</b><br/>Wir setzen alles daran, unsere Unternehmenstätigkeit umweltbewusst zu gestalten - langfristig möchten wir erreichen, dass die Produkte und die Geschäftsaktivitäten von Sony über den gesamten Lebenszyklus keinen ökologischen Fußabdruck hinterlassen.</p> <p>Für weitere Informationen zu den Umweltaktivitäten von Sony besuchen Sie bitte <a href="http://www.sony.eu/eco">www.sony.eu/eco</a>.</p> <p>* Im Vergleich zum Verbrauch im Geschäftsjahr mit Ende 31. März 2009<br/>** Im Vergleich zum Ausstoß im Geschäftsjahr mit Ende 31. März 2001</p> |

## Über die Sony Corporation

Die Sony Corporation ist eine kreatives Entertainment-Unternehmen mit einem festen technologischen Fundament. Von Spielen und Netzwerk-Services über Musik, Fotos, Filmen, Elektronikprodukten, Halbleitern bis zu Finanzdienstleistungen – das Ziel von Sony ist, die Welt durch die Kraft von Kreativität und Technologie mit Emotionen zu füllen. Weitere Informationen unter: [www.sony.net](http://www.sony.net)

## Kontaktpersonen

**SONY**

### **Susanne Stadler-Graf**

Pressekontakt

Head of PR - Sony Schweiz & Österreich

TV & HOME ENTERTAINMENT - AUDIO - KAMERAS

[susanne.stadler-graf@eu.sony.com](mailto:susanne.stadler-graf@eu.sony.com)

### **Sony Schweiz PR Team**

Pressekontakt

TV & HOME ENTERTAINMENT - AUDIO - KAMERAS

[sony@prfact.ch](mailto:sony@prfact.ch)